

# ふじさわ プログラミングコンテスト 開催!!

目標達成や課題解決のための論理的な思考力・判断力を育むことを目的に、子どもたちの思いの込めたプログラミング作品を募集します。

### 問い合わせ

デジタル推進室 ☎内線8665、FAX(50)7200



藤沢市では、最先端技術を利用して人々の生活がより便利に、豊かになることを目的としたスマートシティの取り組みを進めています。その中のデジタル技術を活用したい「ひと」を応援する取り組みとして、次世代を担う子どもたちに向けたプログラミング事業を実施しています。



## コンテストについて

子どもたちの「こんなものがあっていいな、おもしろいな」をプログラミングで形にしてもらい、作品を次の4つの観点で審査します。低学年の部、高学年の部の入賞者はTech Kids Grand Prixの本選に参加することができます。

1

### 調査力

テーマについて  
どれくらい  
調べられているか

2

### 発想力

どれくらい  
斬新なアイデアか

3

### デザイン性

見た目の完成度

4

### プログラミング能力

どのような  
プログラムにしたか

**募集テーマ** デジタル観光大使になって藤沢市の魅力をPRしよう！  
**作品形式** Scratch(スクラッチ)で作られた作品  
**対象** 市内在住・在学の小・中学生  
低学年の部：小学1～3年生  
高学年の部：小学4～6年生  
中学生の部：中学生  
**申し込み** 8月31日(土)までにSMILE TECH+のホームページから  
※各部ごとに最優秀賞、アイデア賞などを決定します(入賞者には賞品あり)  
※詳細はSMILE TECH+のホームページへ



子ども向けのプログラミング学習ソフト「Scratch」。ブロックをつなげて簡単にプログラムができます。

## スマートシティの取り組みについて

スマートシティとは、新しいテクノロジーや各種データを活用して企業や市民の利便性や快適性を向上させる取り組みのことを指します。市では、スマートシティの主な取り組みを8つの分野に整理した上で、重点的に実施する取り組みを3つの視点で分類したSmartFujisawaProjectをつくりました。

### スマートシティの8つの主な取り組み

- 安全・安心
- 文化・スポーツ
- 環境・エネルギー
- 教育・子育て
- 健康・福祉
- 地域経済
- 都市基盤
- 市民自治・地域づくり

### SmartFujisawaProject

- ひと=Human
- くらし=Life
- まち=City

それぞれに焦点を当てた取り組みを進めます

本プロジェクトを進めていくことで、暮らしやすいまち「スマート藤沢」を目指していきます。スマートシティの取り組みなど詳細は、市のホームページのデジタル推進室のページへ。



スマートシティの取り組みをわかりやすくまとめた4コマ漫画を作成しました。市のホームページのデジタル推進室のページに掲載しているので、ぜひご覧ください。



### 藤沢はスマートシティ 作：屋敷サラ

